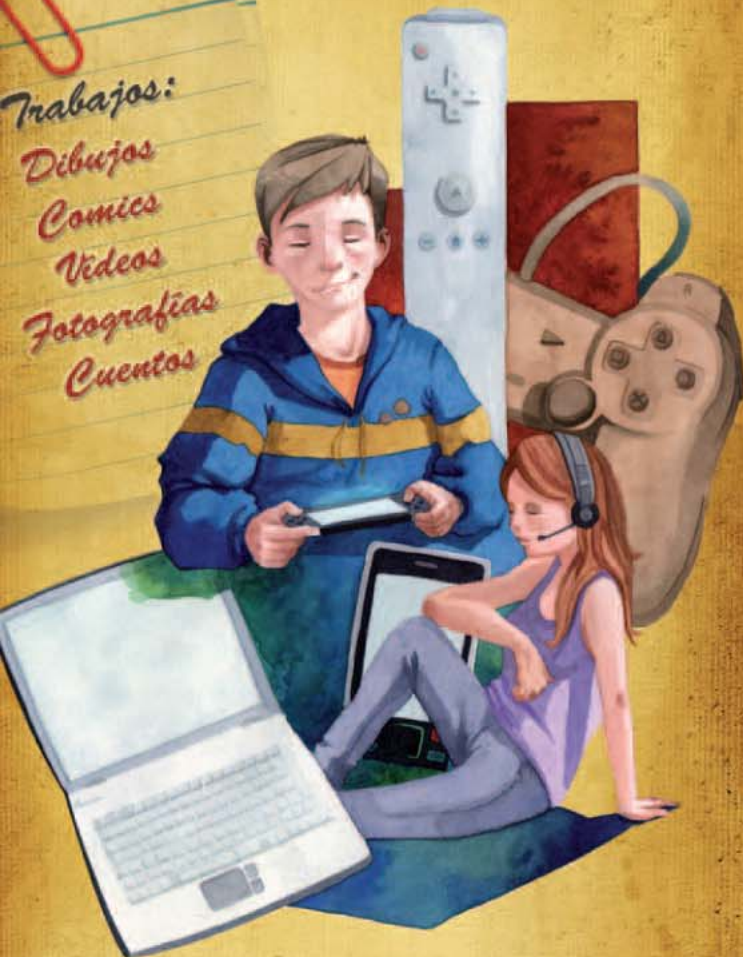


CONCURSO Y TÚ ¿CÓMO JUEGAS?

Si tienes entre 12 y 18 años ámate a participar

Trabajos:

Dibujos
Comics
Videos
Fotografías
Cuentos



Organiza:



ASOCIACIÓN ALAVESA
DE JUGADORES EN
REHABILITACIÓN
ERREABILITAZIOAN DIREN
ARABAKO JOKALARIEN ELKARTEA

Colabora:

Apuntamiento de Vitoria-Gasteiz



Departamento Municipal de Salud y Consumo
Área de Salud Pública

BASES DEL CONCURSO

La Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación (ASAJER) en colaboración con el Departamento de Salud y Consumo (DEMSAC) del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz convoca el CONCURSO "Y TÚ ¿CÓMO JUEGAS?".

PARTICIPANTES

1. Podrán participar en este concurso chicos y chicas con edades comprendidas entre los 12 y los 18 años, no siendo imprescindible que residan en el Municipio de Vitoria-Gasteiz.
2. La participación podrá ser individual o grupal (máximo 4 personas).

TEMÁTICA

1. El tema central de este concurso es la prevención de la adicción al juego (tanto referida a los juegos de azar como a los videojuegos).
2. El objetivo principal es que los/as jóvenes con edades comprendidas entre los 12 y 18 años informen de cómo juegan y reflexionen sobre algunos valores intrínsecos al juego (diversión, entretenimiento, competitividad, relación con los iguales, aprendizaje...).

TRABAJOS

1. Se admitirá un único trabajo por participante (individual o grupal).
2. Los trabajos deberán ser originales e inéditos. Si hubiera contenido escrito podrá ser tanto en castellano como en euskera.
3. Se podrán presentar trabajos de las siguientes modalidades: dibujos, comics, videos, fotografías, cuentos.
4. En cuanto a la técnica utilizada para la elaboración del trabajo será decisión de quien lo elabore. El mismo podrá realizarse tanto en blanco y negro como a todo color.
5. Los formatos a utilizar para cada una de las modalidades son:

DIBUJOS: Se podrán presentar en papel o cartulina con tamaño DIN A4 (21X29,7) A nivel de materiales se utilizarán rotuladores, lápices, temperas o acuarelas.

COMICS: Se presentarán en formato DIN A4, rotulado, paginado y con una extensión mínima de 1 página y máxima de 3 por una sola cara.

VIDEOS: Se pueden presentar spots publicitarios con una duración máxima de 3 minutos incluidos títulos y créditos o vídeos documentales con una duración máxima de 15 minutos.

FOTOGRAFÍAS: Se presentarán en tamaño 13x18. Si el soporte es digital el formato será en jpeg.

CUENTOS: La extensión máxima será de 3 páginas en formato DIN A4/ Times New Roman (tamaño letra 12).

BASES DEL CONCURSO

6. Los trabajos deberán presentarse acompañados de un sobre cerrado que contendrá en su interior el nombre, apellidos, dirección y teléfono de la persona que ha elaborado el mismo, o si se elabora en grupo los datos de todos/as los/as componentes del mismo. En el exterior del sobre se indicará CONCURSO "Y TÚ ¿CÓMO JUEGAS ?".

PRESENTACIÓN DE TRABAJOS

El plazo de presentación de los trabajos será del 30 de Septiembre al 28 de Noviembre, debiendo ser entregados en la sede de ASAJER, sita en la calle General Alava 25-1º Dcha, en Vitoria-Gasteiz. El horario será de 10 a 12 y media por la mañana y de 5 a 7 por la tarde (de lunes a viernes).

PREMIOS

1. Los premios tendrán 2 categorías: 12-15 años y 16-18 años. Cada categoría contará con un primer premio y 2 accésits. A todos los participantes se les entregará un diploma.

12-15 años - Primer premio: Vale Regalo de 350€ para canjear por música, libros o material escolar. 2 Accésits de Vales Regalo de 150€ cada uno.

16-18 años - Primer premio: Vale Regalo de 400€ a canjear por material electrónico. 2 Accésits de Vales Regalo de 200€ cada uno.

2. Los premios podrán ser declarados desiertos si, a criterio del jurado, ningún trabajo tuviera los méritos necesarios para obtenerlos.

JURADO

1. El jurado del concurso estará formado por:
 - La presidenta de la Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación (ASAJER).
 - Un/a representante del Departamento de Juventud del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz.
 - Un/a representante del Departamento de Salud y Consumo del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz.

PROPIEDAD

1. Los trabajos premiados pasarán a ser propiedad de la Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación (ASAJER) que se reservará todos los derechos para su utilización, reproducción y difusión en cualquiera de sus campañas, haciendo mención de la autoría.
2. Los trabajos no premiados podrán ser recogidos en ASAJER en el plazo de un mes desde la finalización del concurso.

La participación de este concurso conlleva la plena aceptación de estas bases y del fallo del jurado así como la decisión del mismo ante cualquier imprevisto no recogido en las mismas.