Sarrera

Ausazko jokoak eta dirua jokatzeko aukera betidanik egon dira. Biztanle gehienek joko-motaren batean jokatu dute noizbait.

Egun, honako jokoak ditugu eskuragarri apusturen bat egiteko: Loteriak, kinielak, makina txanponjaleak, bingoa, erruleta, blackjack, poker, dadoak, kartak, kirol-apustuak, lasterketak (motoak, zaldiak, txakurrak...), porrak,... 2008. urtean Espainian 32.309 milioi euro utzi ziren jokoetan.

Teknologia berrien eraginez biztanleriaren jokatzeko era aldatzen ari da.

2008. urtean Espainian online bidezko apustuen portzentajea %18 areagotu zen AEDAPI elkarteak (Interneteko Apustuen Espainiako Elkartea) jakinarazitako datuen arabera. Urte horretan 200 milioi euro eskuratu ziren eta gutxi gorabehera 200.000 lagunek jokatzen dute sarean Espainian.

Espainian Jokoaren Mendekotasunerako edo ludopatiarako joera %2 eta %3 bitartekoa da, biztanleria osoa kontuan hartua.

Bestalde, Euskal Autonomia Erkidegoko jokoaren eta harekin lotutako patologia eta mendekotasun jokabideei buruzko azterketa soziologikoaren arabera, arazoak izaten dituzten jokalarien prebalentzia-tasa %2,5ekoa da.

Araban biztanleria osoaren %1,7k dauka (4.564 pertsona gutxi gorabehera) ausazko joko eta apustuen kontrola mantentzeko arazoa. Ludopatia pairatzen duten jokalariekin batera haiekin bizi diren pertsonak zenbatzen baditugu, arazoak dituzten biztanleriaren portzentajea %3,8ra igotzen da (11.772 pertsona gutxi gorabehera).

Zer da eta nola sortzen da

ASAJER (Errehabilitazioan diren Arabako Jokalarien Elkartea) 1989an sortutako irabazi asmorik gabe entitatea da, ausazko jokoekin eta apustuekin lotutako gehiegikeria edota mendekotasun egoerak pairatzen dituzten pertsonen baliabideei zegokienez zegoen hutsunea betetzeko.

2003an ASAJER elkarteak ONLINE ZUREKIN Aholkularitza Zerbitzua abiarazi zuen gazteenei bideratua.

Zerbitzu horren helburua, ausazko jokoekin zerikusia duten egoeretan esku-hartzeaz gain, teknologiekin lotutako egoeren aurrean laguntza ematea da, esate baterako, bideo-joko, internet edota mugikorren inguruan.

Nor gara

Mendekotasun mota horietan kontzientziatutako pertsonek osatzen dute elkartea: aipagai dugun gaian espezializatutako pertsonak, arazoa gainditu duten edota gainditzeko bidean diren pertsonak, senitartekoak eta pertsona boluntarioak.
ASAJER elkartean 3 psikologo eta gizarte langile bat aritzen dira.

Helburuak

ASAJER elkartearen funtsezko helburua LUDOPATIAREKIN eta MENDEKOTASUN TEKNOLOGIKO direlakoekin (Internet, bideo-jokoak, mugikorrak) lotutako arazoetan esku-hartzea da. Zehatzago esatera, elkartearen asmoa da:

- Biztanleriari arazo mota horien inguruko informazioa helaraztea, kontzientziatzea eta sentsibilizatzea.
- Gizarte-arretarekin eta Ludopatia Hautematearekin zerikusia duten programak eskaintzea.
- Ludopatia eta Mendekotasun Teknologikoak prebenitzeko programak abiaraztea.
- Ausazko jokoen eta teknologien erabilera osasuntsu eta arduratsua sustatzea, oso gaztetatik.
- Aztura horiekin lotutako azterketak eta ikerketak egitea ahalik eta datu eguneratuenak izateko xedez.
- Pertsona eragindunei eta haien gertukoei aholkularitza eskaintzea.
- Ludopatia eta Mendekotasun Teknologikoak gainditzeko tratamendua eskaintzea.

Eskaintzen diren zerbitzuak

- Telefono bidezko arreta eta arreta pertsonala.
- Ausazko jokoekin eta apustuekin lotutako arazoak dituzten pertsonei bideratutako laguntza-taldeak.
- Senitartekoei bideratutako mintegi informatiboak.
- Pertsona eragindunei eta senitartekoei bideratutako Terapia Indibiduala.
- Informazio- eta prebentzio-ekintzak hala eskatzen duten talde edo kolektiboei bideratuak.
- Hezitzaileei, senitartekoei eta komunitateari bideratutako Prebentzio programak.
- Biztanle zaurgarriei bideratutako Prebentzio-kanpainak: besteak beste, emakumeak, etorkinak, nerabeak eta gazteak.
- Nekazal ingurunean Gizarte-arretarako eta ludopatia hautemateko programa-BEGIRADA.
- Gasteizen Gizarte-arreta eta ludopatia hautematea hobetzeko programa - OHARTU.
- Gazteei bideratutako ON LINE ZUREKIN Aholkularitza Zerbitzua.

Irabazi nahi baduzu, Egin zure alde

-ARAZOREN BAT BADAUKAZU
-INFORMAZIOA NAHI BADUZU
-PARTE HARTU NAHI BADUZU

JAR ZAITEZ GUREKIN HARREMANETAN

ASOCIACIÓN ALAVESA DE JUGADORES EN REHABILITACIÓN
ERREABILITAZIOAN DIREN ARABAKO JOKALARIEN ELKARTEA

General Alava 25-1.eskuina.
01005 VITORIA-GASTEIZ

Telefonoa: 945 14 04 68 / 945 23 49 90
Fax: 945 23 49 90

E-posta: asajer@telefonica.net
Webgunea: www.onlinezurekin.org

aniversario urteurrena 20 ASAJER 1989-2009

Kolaboratu:

ARABAKO FORU ALDUNDIA
Gizarte Ongizaterako Foru Erakundea
Instituto Foral De Bienestar Social
DIPUTACIÓN FORAL DE ÁLAVA

Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz
Vitoria-Gasteizko Udala
Osasunerako eta Kontsumorako Udal Saila
Herri-Osasun Arloa

Si apuestas por ti, Ganas

ASOCIACIÓN ALAVESA DE JUGADORES EN REHABILITACIÓN
ERREABILITAZIOAN DIREN ARABAKO JOKALARIEN ELKARTEA

Introducción

Los juegos de azar y la posibilidad de apostar dinero han existido siempre. La mayoría de la población ha jugado alguna vez a algún tipo de juego.

Actualmente contamos con los siguientes juegos que nos permiten realizar alguna apuesta: Loterías, Quinielas, Tragaperras, Bingo, Ruleta, Blackjack, Poker, Dados, Cartas, Apuestas Deportivas, Carreras (motos, caballos, perros...), Porras,...

Los/as españoles/as se gastaron, en el año 2008, 32.309 millones de euros.

Las Nuevas Tecnologías están cambiando los gustos de la población en lo concerniente al juego. Las apuestas online aumentaron en el año 2008 cerca de un 18% en España según datos de AEDAPI (Asociación Española de Apostadores por Internet). En ese año se obtuvieron 200 millones de euros.

Hay aproximadamente 200.000 españoles que juegan en la red.

La tasa de prevalencia en España de la Adicción al Juego o Ludopatía se encuentra entre el 2 y 3% de la población.

Por otro lado, según el Estudio Sociológico sobre el Juego y sus patologías y conductas adictivas en la Comunidad Autónoma de Euskadi, la tasa de prevalencia de jugadores/as problemáticos/as es de 2,5%.

En Álava hay un 1,7% de la población (aproximadamente 4.564 personas) con dificultades de control con los juegos de azar y de apuestas. Computando como personas afectadas por la ludopatía a los/as jugadores/as y a las personas que conviven con ellos/as, el volumen de la población afectada es de un 3,8%(aproximadamente 11.772 personas).

Qué es y cómo surge

ASAJER (Asociación Alavesa de Jugadores/as en Rehabilitación) es una entidad sin ánimo de lucro que surgió en el año 1989 como respuesta al vacío existente de recursos para las personas afectadas por situaciones de abuso y/o dependencia relacionadas con los juegos de azar y de apuestas, ofreciendo ayuda también a su entorno.

En el año 2003, ASAJER puso en marcha el Servicio de Asesoramiento **ONLINE ZUREKIN** dirigido a la población joven con el objetivo de abordar situaciones relacionadas no sólo con los juegos de azar sino también con tecnologías tales como los videojuegos,internet,móviles.

Quiénes somos

La Asociación está formada por un grupo de personas concienciadas ante este tipo de adicciones: profesionales especializados en el tema, personas que han superado el problema y/o en proceso de recuperación, familiares y personas voluntarias.
ASAJER cuenta con 3 psicólogas y 1 trabajadora social.

Objetivos

ASAJER tiene como objetivo fundamental el abordaje de problemas de **LUDOPATÍA** y de las llamadas **ADICCIONES TECNOLÓGICAS** (Internet,Videojuegos,Móviles). De forma más concreta, la asociación pretende:

- Informar, concienciar y sensibilizar a la población en relación a este tipo de problemáticas.
- Ofrecer programas sobre la Atención Social y Detección de la Ludopatía.
- Poner en marcha programas sobre la Prevención de la Ludopatía y de las Adicciones Tecnológicas.
- Potenciar un uso sano y responsable de los juegos de azar y de las tecnologías, desde edades tempranas.
- Realizar estudios e investigaciones en relación a este tipo de hábitos con el fin de contar con datos lo más actuales posibles.
- Asesorar a personas afectadas y a su entorno más inmediato.
- Ofrecer Tratamiento para la Ludopatía y las Adicciones Tecnológicas.

Servicios que ofrece

- Atención telefónica y personal.
- Grupos de Apoyo para personas afectadas por problemas relacionados con los juegos de azar y de apuestas.
- Seminarios Informativos para familiares.
- Terapia Individual para personas afectadas y familiares.
- Actividades Informativas y Preventivas dirigidas a grupos o colectivos que lo soliciten.
- Programas de Prevención dirigidos al ámbito educativo, familiar y comunitario.
- Campañas de Prevención dirigidas a sectores de la población más vulnerables: mujeres, inmigrantes, adolescentes y jóvenes entre otros.
- Programa de Atención Social y Detección de la Ludopatía en el medio rural- **BEGIRADA**.
- Programa para la mejora de la Atención Social y Detección de la Ludopatía en Vitoria-Gasteiz- **OHARTU**.
- Servicio de Asesoramiento **ON LINE ZUREKIN** dirigido a la población joven.

Si apuestas por ti, Ganas

-SI TIENES ALGÚN PROBLEMA
-SI QUIERES INFORMARTE
-SI TE INTERESA PARTICIPAR

PONTE EN CONTACTO CON NOSOTROS/AS:

ASOCIACIÓN ALAVESA DE JUGADORES EN REHABILITACIÓN
ERREABILITAZIOAN DIREN ARABAKO JOKALARIEN ELKARTEA

C/ General Álava 25-1° Dcha.
01005 VITORIA-GASTEIZ

Telf.: 945 14 04 68 / 945 23 49 90
Fax: 945 23 49 90

E-mail: asajer@telefonica.net
Web: www.onlinezurekin.org

aniversario urteurrena 20 ASAJER 1989-2009

Colabora:

ARABAKO FORU ALDUNDIA
Gizarte Ongizaterako Foru Erakundea
Instituto Foral De Bienestar Social
DIPUTACIÓN FORAL DE ÁLAVA

Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz
Vitoria-Gasteizko Udala
Departamento Municipal de Salud y Consumo.
Area de Salud Pública.

Irabazi nahi baduzu, Egin zure alde

ASOCIACIÓN ALAVESA DE JUGADORES EN REHABILITACIÓN
ERREABILITAZIOAN DIREN ARABAKO JOKALARIEN ELKARTEA