

JUEGA SANO,
JUEGA **SIN** DROGAS
JOKA OSASUNTSU,
JOKA DROGAR**IK** GABE



Organiza /
Antolatzailea:



ASOCIACIÓN ALAVESA
DE JUGADORES EN
REHABILITACIÓN
ERREABILITAZIOAN DIREN
ARABAKO JOKALARIEN ELKARTEA

C/ General Álava, 25 - 1dcha.
Araba Jeneralaren kalea, 25 - 1. esk.
01005 Vitoria - Gasteiz

i 945 140 468 / 945 234 990
asajer@telefonica.net

Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz
Vitoria-Gasteizko Udala

Colaboran / Laguntzaileak:



Departamento de Salud y Consumo
Osasun eta Kontsumo-Sala



Congreso y Turismo
Biltzar eta Turismoa
Vitoria-Gasteiz

Arabako
Foru Aldundia
Gizarte Politikaren eta Gizarte Zerbitzuen Sala
Gizarte Ongizaterako Foru Erakundea



Diputación
Foral de Alava
Departamento de Política Social y Servicios Sociales
Instituto Foral de Bienestar Social

JUEGA SANO, JUEGA SIN DROGAS

El consumo de alcohol y tabaco por parte de los/as jugadores/a patológicos/as se observa desde hace años. Es raro encontrar a personas jugadoras que no consuman tabaco, en muchos casos de manera abusiva, al igual que tampoco es extraño observar un consumo excesivo de alcohol en algunas de ellas llegando a ver afectados/as dependientes del juego de azar y del alcohol y/o tabaco.

Durante los últimos años, con una tendencia a la reducción de la edad de las personas que acuden solicitando ayuda, se observa en algunos/as de ellos/as el consumo de sustancias tóxicas, sobre todo cocaína y hachís, habiendo casos con una doble dependencia: juego y sustancias.

ALGUNOS DATOS (Fuente: II Estudio de Prevalencia de la Adicción al juego en Álava - 2008)

El **21,6%** de las personas consideradas “**jugadores problema**” consumen bebidas alcohólicas de baja graduación diariamente. La cifra se eleva hasta un **84%** en el caso de “**jugadores patológicos**”.

El **70%** de las personas con problemas con los juegos de azar y de dinero consume tabaco.

En cuanto al consumo de otras sustancias tóxicas:

- Hachís o marihuana **52,1%**
- Cocaína **37,1%**

El hecho de que la Ludopatía y otros trastornos adictivos pueden aparecer de manera conjunta o secuencial se ha intentado explicar desde diferentes puntos de vista.

Por un lado está la disponibilidad de las sustancias, como p.e. Alcohol, tabaco, en los lugares donde están situados juegos como las máquinas tragaperras. Hay que tener en cuenta que sustancias como el alcohol tienen un efecto euforizante y desinhibidor capaz de potenciar la implicación del ludópata en sus conductas de juego, sin estar pendiente de la inversión de tiempo y de dinero ni de las consecuencias negativas.

Por otro lado, el abuso de sustancias se utiliza como una manera de aliviar las consecuencias negativas del juego y como una forma de hacer aumentar el nivel de excitación durante el mismo.

JOKA OSASUNTSU, JOKA DROGARIK GABE

Aspaldidanik ikusten den kontua da jokolari patologikoeak alkohola eta tabakoa kontsumitzen dutela. Nekez topa daiteke tabakorik kontsumitzen ez duen jokalaririk, sarritan gainera neurritz kanpo hartuz. Halaber, ez da harritzeko kontua, alkohola ere gehiegikeriaz hartzea ondorioz, ausazko jokoekiko mendekotasunarekin batera alkoholarekiko edota tabakoarekiko mendekotasuna izaten dute askok.

Azken urteotan, laguntza eske etortzen diren pertsonak gero eta gazteagoak diren honetan, horietako zenbaitek sustantzia toxikoak hartzen dituztela hautematen da, batez ere, kokaina eta haxixa, kasu batzuetan mendekotasun bikoitza sortzen delarik: joko eta sustantziak.

ZENBAIT DATU (Iturria: Jokoarekiko Mendekotasunaren Hazkintzari buruzko ikerketa Araban - 2008)

“**Arazoa duen jokalaritzat**” hartutako **%21,6k** graduazio baxuko alcoholdun edariak hartzen ditu egunero. “**Jokolari patologikoen**” kasuan, kopuru hori **%84koa** da.

Ausazko jokoekin eta diru-jokoekin arazoak dituen pertsonen **%70ak** tabako erretzen du.

Beste sustantzia toxiko batzuen kontsumoari dagokienez:

- Haxixa edo marihuana **%52,1**
- Kokaina **%37,1**

Ludopatía eta bestelako mendekotasun batzuk batera edo bata bestearen atzetik agertu izana, hainbat ikuspuntutik ikertzeko ahalegina egin da.

Alde batetik, makina txanponjaleak bezalako jokoak barneratzen dituzten lekuetan alkohola edo tabakoa, besteak beste, eskuragarri daude. Kontuan izan behar da, alkohola bezalako sustantziek bozkarioa eta desinhibizioa eragiten dutela eta ondorioz, ludopatak indartu egiten du jokoekiko joera, denbora eta dirua kontuan izan gabe eta ondorio negatiboak ahantziz.

Bestalde, jokoaren ondorio negatiboak arintzeko edota jokatzen den unean kitzikatze maila areagotzeko sustantzia gehiegi hartu ohi da.