

1.

# CONCURSO DE CARTELES AFIXA LEHIAKETA

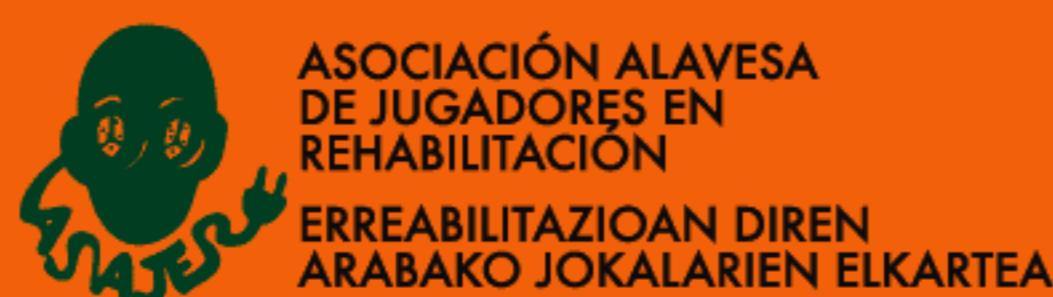
PARA JÓVENES SOBRE LOS JUEGOS DE AZAR  
Y DE DINERO Y LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS



AUSAZKO ETA DIRUZKO JOKOEN ETA  
TEKNOLOGIA BERRIEN INGURUAN GAZTEENTZAKO

Fecha límite de entrega: 5 de diciembre de 2007 • Lanak emateko azken eguna: 2007ko abenduaren 5ean  
Consultar bases / Helbide honetan kontsulta daitezke: [www.onlinezurekin.org](http://www.onlinezurekin.org)  
En la Asociación Asajer Elkarte (General Álava, 25 - 1º dcha. • Alaba Jeneralaren kalean, 25 - 1.esk. • 945 14 04 68)

Organiza  
Antolatzailea:



Colaboran  
Laguntzaileak:

Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz  
Vitoria-Gasteizko Udala



## CONCURSO DE CARTELES “Y TÚ, ¿A QUÉ JUEGAS?”

La Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación (ASAJER) en colaboración con el Departamento Municipal de Salud y Consumo y El Servicio de Juventud del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz convocan el I Concurso de carteles para jóvenes sobre los juegos de azar y de dinero y las nuevas tecnologías “Y TÚ, ¿A QUÉ JUEGAS?”

# CONCURSO DE CARTELES “Y TÚ, ¿A QUÉ JUEGAS?”

La Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación (ASAJER) en colaboración con el Departamento Municipal de Salud y Consumo y El Servicio de Juventud del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz convocan el I Concurso de carteles para jóvenes sobre los juegos de azar y de dinero y las nuevas tecnologías “Y TÚ, ¿A QUÉ JUEGAS?”

## 1º.- TEMA

Queremos que los/as jóvenes nos cuenten, a través de un cartel, cómo ven el uso que las personas jóvenes hacen de los juegos de azar y de dinero y de las nuevas tecnologías (Internet, móviles, videojuegos, televisión, . . .).

## 2º.- PARTICIPANTES

Podrán participar en este concurso chicos y chicas con edades comprendidas entre los 12 y los 30 años y residentes en Vitoria-Gasteiz.

## 3º.- TRABAJO

a) Se establecen 3 intervalos de edad:

- Jóvenes de entre 12 y 17 años.
- Jóvenes de entre 18 y 25 años.
- Jóvenes de entre 26 y 30 años.

b) El tamaño del cartel no podrá exceder las medidas de un DIN A2.

c) La técnica utilizada para la elaboración del cartel será decisión de quién/quienes lo elaboren. El mismo podrá realizarse tanto en blanco y negro como a todo color.

d) Los trabajos han de ser originales inéditos.

e) Los trabajos deberán presentarse acompañados de un sobre cerrado que contendrá en su interior el nombre, apellidos, edad, dirección y teléfono de la persona o personas que hayan elaborado el mismo. En el exterior se indicará I CONCURSO DE CARTELES, “Y TÚ, ¿A QUÉ JUEGAS?” y el título, lema que se ha elegido para el cartel.

f) Los premios podrán ser declarados desiertos si, a criterio del jurado, ningún trabajo poseyera los méritos necesarios para obtenerlos.

g) Los premios que se entregarán serán los siguientes:

- Jóvenes de entre 12 y 17 años.
  - 1er premio (Vale de 350 euros (música, libros, material escolar)
  - Accesit (Vale de 150 euros (música, libros, material escolar)
- Jóvenes de entre 18 y 25 años.
  - 1er premio (350 euros)
  - Accesit (150 euros)
- Jóvenes de entre 26 y 30 años.
  - 1er premio (400 euros)
  - Accesit (200 euros)

## 4º.- PLAZO DE PRESENTACIÓN

El plazo de presentación de los trabajos empieza el 19 de noviembre de 2007 y finaliza el 5 de diciembre de 2007, debiendo ser

entregados en la sede de ASAJER, calle General Álava, 25-1º derecha, en Vitoria-Gasteiz. El horario de entrega será de 10 a 12 y media por la mañana y de 5 a 7 por la tarde.

## 5º.- JURADO

El jurado del concurso estará formado por:

- La presidenta de la Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación (ASAJER).
- Un/a representante del Servicio de Juventud del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz.
- Un/a representante del Departamento de Salud y Consumo del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz.
- Una técnico de ERDU (Agencia para las Asociaciones y el Voluntariado). Vitoria-Gasteiz.

## 6º.- ENTREGA DE PREMIOS

El jurado indicará su decisión en la entrega de premios que se realizará el día 20 de diciembre a las 7 de la tarde en el Teatro Beñat Etxepare (Centro Cívico Iparralde).

## 7.- PROPIEDAD

Los trabajos presentados pasarán a ser propiedad de la Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación (ASAJER) que se reservará todos los derechos para su utilización, reproducción y difusión en cualquiera de sus campañas, haciendo mención a su autoría.

8º.- La participación en este concurso conlleva la plena aceptación de estas Bases y del fallo del jurado así como la decisión del jurado ante cualquier imprevisto no recogido en las mismas.