

CUANDO JUGAMOS EN LA RED...



TODO ES MÁS RÁPIDO

**DESCONTROL - DEUDAS - RIESGO
AISLAMIENTO - ADICCIÓN**



ASOCIACIÓN ALAVESA
DE JUGADORES EN
REHABILITACIÓN
ERREHABILITAZIOAN DIREN
ARABAKO JOKALARIEN ELKARTEA

www.asajer.org



SEGURTASUN SAILA
Segurtasun Sailburuordetza
Udako eta Irudien Zuzendaritza
DEPARTAMENTO DE SEGURIDAD
Viceministerio de Seguridad
Dirección de Juego y Espectáculos

CUANDO JUGAMOS EN LA RED... TODO ES MÁS RÁPIDO

DESCONTROL - DEUDAS - RIESGO - AISLAMIENTO - ADICCIÓN

En los últimos años, el juego online ha crecido tanto en la oferta como en la demanda. Se ha evidenciado el atractivo existente hacia los casinos y apuestas deportivas por internet. Este tipo de actividad es consumida en un alto porcentaje por personas que se encuentran entre los 18 y 45 años.

Este crecimiento ha supuesto un aumento importante en los ingresos de este sector. Las características del juego online junto con el uso del smartphone hacen que esta modalidad de juego sea más atractiva para la población joven y en esa medida sea la principal destinataria en la gran variedad de productos relacionados con los juegos de azar.

Con la pandemia producida por el Covid-19, se ha apreciado un incremento del juego online y, en poco tiempo se han podido ver las repercusiones que ha generado en la población jugadora. El uso excesivo de pantallas, unido al cierre de establecimientos de juego presencial, ha supuesto un mayor acceso al juego online tanto en personas que se inician en la actividad como en personas jugadoras habituales. A este acercamiento se une la proliferación de la publicidad del juego online. Asimismo, se ha constatado que ha crecido el número de personas que se han auto excluido el acceso al juego.

- **La red no tiene horario. Puedes jugar 24 horas al día los 365 días del año.**
- **Podemos jugar en cualquier momento y estando en cualquier sitio.**
- **Es rápido, no necesitamos disponer de mucho tiempo.**
- **Cualquier persona puede jugar. No necesitas dominar la actividad.**

Una característica importante que tiene el juego en red es la inmediatez, rasgo que puede provocar un descontrol de la conducta y generar un mayor endeudamiento, acelerando el posible enganche y el proceso adictivo.

Hay factores que pueden favorecer llegar antes a conductas de riesgo y posteriormente, a la conducta adictiva. Entre ellos destacamos:

- Conductas de juego en personas menores y primera juventud.
- Jugar en soledad.
- Impulsividad. No poner límite en el tiempo y dinero. Jugar sin pensar.
- Creencias erróneas: pensar que las ganancias son consecuencia de las habilidades personales y no producto de la suerte o azar; creer que es fácil ganar; no aceptar las pérdidas.
- Ocultamiento de la conducta de juego y/o el dinero que se juega.

Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación (ASAJER)
C/General Álava 25-1º Dcha. 01005. Vitoria-Gasteiz
Tfno.: 945 140 468 / 945 234 990
e-mail: asajer@telefonica.net

www.asajer.org

SAREAN JOKATZEN DUGUNEAN...



GUZTIA AZKARRAGOA DA

**KONTROLIK EZA - ZORRAK - ARRISKUA
ISOLAMENDUA - ADIKZIOA**



ASOCIACIÓN ALAVESA
DE JUGADORES EN
REHABILITACIÓN
ERREHABILITAZIOAN DIREN
ARABAKO JOKALARIEN ELKARTEA

www.asajer.org



EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

SEGURTASUN SAILA
Seguratasun Sailburuorditza
Joko eta Ezeraketa Zuzendaritza
DEPARTAMENTO DE SEGURIDAD
Vicesecretaría de Seguridad
Dirección de Juegos y Espectáculos

SAREAN JOKATZEN DUGUNEAN... GUZTIA AZKARRAGOA DA

KONTROLIK EZA - ZORRAK - ARRISKUA - ISOLAMENDUA - ADIKZIOA

Azken urteotan online jokoa areagotu egin da, hala eskaintzari nahiz eskariari dagokienez. Internet bidezko kasino eta kirol-apustuekiko dagoen erakarpenean agerian geratu da.

Halako jardueretan ibiltzen dira portzentaje handi batean 18-45 bitarteko adinean diren pertsonak. Areagotze horren ondorioz, sektore honetako diru-sarrerak modu nabarian handitu dira.

Online jokoa erabilerarekin batera, joko modalitate hori erakargarriagoa da gazteentzat eta, horrela, sektore hori da xede hartzailea ausazko jokoei lotutako produktu ugarietan.

Covid-19 gaixotasunak eragindako pandemiarekin online jokoa areagotu egin dela ikusi da eta, denbora gutxian, jokalariei artean horrek izandako ondorioak ikusi ahal izan dira. Pantailen gehiegizko erabilerak, presentziako jokorako establezimenduak ixtearekin batera, online jokorako joera handitzea ekarri du jardueran hasten diren pertsonen kasuan nahiz ohiko jokalariei artean. Hurbilketa horri, online jokoa publikitatearen hedapena gaineratu behar zaio. Halaber, bere buruari jokoa sarbidea debekatu dion pertsona kopuruak gora egin duela nabaritu da.

- Sareak ez du ordutegirik. Egunean 24 orduz joko dezakezu urteko 365 egunetan.
- Edozein momentutan joko dezakegu eta edonon egonda.
- Azkarra da, ez dugu denbora asko izan behar.
- Edozein pertsonak joko dezake. Ez duzu jarduera menderatu beharrik.

Sareko jokoa erabilerari garrantzitsu bat berehalakotasuna da. Horrek portaeraren kontrola galtzea eragin dezake eta zorpetzea areagotzea, modu horretan, jokoa harrapatuta geratzeko aukera eta adikzioarako prozesua bizkortuz.

Badira jokabide arriskutsuetara eta, ondoren, adikziozko portaerara, lehenago iristea ahalbidetu dezaketen zenbait faktore: Horien artean, hauek nabarmentzen ditugu:

- Jokoa erabilerari portaerak adin txikikoen artean eta lehen gaztaroan.
- Bakarka jokatzea.
- Oldarkortasuna. Denborari eta diruari mugarik ez ipintzea. Pentsatu gabeko jokatzea.
- Okerreko usteak: irabaziak trebetasun pertsonalen ondorio direla pentsatzea, eta ez zoriaren edo ausaren ondorio; irabaztea erraza dela sinestea; galerak ez onartzea.
- Jokoa portaera edota jokatzen den dirua gordean mantentzea.

Errehabilitatzen ari diren Jokalariei Arabako Elkarte (ASAJER)

Alaba Jeneralaren kalea, 25-1. eskuina 01005. Gasteiz

Telefonoa.: 945 140 468 / 945 234 990

Helbide elektronikoa: asajer@telefonica.net

www.asajer.org