

El Defensor del Menor presenta una guía para padres sobre los contenidos de los videojuegos

Administrator-k idatzia

Osteguna, 2010(e)ko apirila(r)en 01-(e)an 18:20etan -

There are no translations available.

Se acercan las Navidades y la mayoría de los niños piden a sus padres videojuegos. El Defensor del Menor, Pedro Núñez Morgades, y varias organizaciones han presentado la página web [www. guiavideojuegos.com](http://www.guiavideojuegos.com) destinada a los padres para que se informen y eviten que sus hijos accedan a contenidos para adultos. Según un estudio, uno de cada tres menores reconoce que juega con videojuegos clasificados para mayores.

El informe también recalca que un 38% de menores, fundamentalmente varones, afirma que si sus padres conocieran el contenido de algunos de los productos que ven no les dejarían usarlos.

El estudio presentado por el Defensor del Menor de Madrid, la asociación Protégeles y la organización de Investigación Civertice, advierte a los padres sobre los contenidos y edades recomendadas de 51 videojuegos que se venderán estas Navidades.

El presidente de Protégeles, Guillermo Canovas, insistió en la necesidad de que en las grandes superficies no se permita la venta a menores de títulos clasificados para mayores de 18 años, y apeló a la implicación de las instituciones en la batalla.

Canovas recordó que los videojuegos se rigen por el Código Europeo PEGI, un sistema

El Defensor del Menor presenta una guía para padres sobre los contenidos de los videojuegos

Administrador-k idatzia

Osteguna, 2010(e)ko apirila(r)en 01-(e)an 18:20etan -

voluntario de clasificación por edades llevado a cabo por la propia industria, pero las grandes superficies permanecen ajenas a la obligación de no vender productos inadecuados a una edad determinada.

Según el estudio presentado, un 69% de los encuestados juega habitualmente con videojuegos- más los niños (85%) que las niñas (52%)-, de los cuales el 43% les dedica al menor una hora al día, aunque un 15% reconoce que pasa más de dos horas al día.

Más de la mitad utiliza videojuegos pirateados y un 23% afirma que casi todos los títulos que ve son piratas.

Respecto a los conflictos familiares que plantea el uso de estos productos, Canovas destacó que la mayoría de los problemas con los padres se deben al número de horas o el momento en el que juegan los niños pero sólo un 6% de los encuestados dijo que se discute por el tipo de videojuego.

En este sentido, un 57% de los encuestados admitió que juega con videojuegos en los que se daña, tortura o mata a personas y un 20% reconoce que los destinatarios de esta violencia son niños, ancianos o embarazadas.

Un 15% confiesa que se reproduce maltrato hacia las mujeres, el mismo porcentaje que señala que se consumen drogas en los videojuegos que ven.

A juicio de Guillermo Canovas, estas cifras son todavía **pequeñas pero preocupantes** y subrayó la necesidad de sensibilizar a los padres que en ocasiones adquieren, sin saberlo, títulos no adecuados para sus hijos.

El director de Civertice, Fernando García, subrayó que no se trata de transmitir mensajes alarmistas, ya que la mayoría de videojuegos son válidos e incluso pueden servir como instrumento educativo, pero **se da la circunstancia de los **op venta** no son los más recomendables**

Entre ellos, los realizadores del estudio citaron **0 cent** un título lanzado para estas Navidades y clasificado para mayores de 18 años, en el que se narran las aventuras de un **pero agresivo y violento sin piedad y en el que todo es cruel**

Este es uno de los títulos incluidos en la guía de videojuegos para padres cuya labor informativa se complementa con la página www.guiavideojuegos.com que se puede consultar

El Defensor del Menor presenta una guía para padres sobre los contenidos de los videojuegos

Administrator-k idatzia

Osteguna, 2010(e)ko apirila(r)en 01-(e)an 18:20etan -

en internet.

EL PAÍS, 21 de Diciembre de 2006