



### [Ver Folleto Online Eskola](#)

- Informar y sensibilizar al profesorado sobre el papel que desempeñan en la educación y prevención del uso abusivo del juego y las nuevas tecnologías, proporcionándole técnicas y recursos para ello.
- Dotar al profesorado de conocimientos acerca de los juegos de azar, videojuegos, internet, móviles.
- Conocimiento de ideas básicas sobre la prevención y tratamiento de este tipo de adicciones
- Facilitación de medios y recursos al profesorado para que aborden estos problemas en el aula.
- Aprender a detectar precozmente la existencia de algún/a alumna con situaciones de abuso en este tipo de conductas.